

EIN WOCHENENDE IM ZEICHEN DIGITALER GAMES

Bei den Game Days Osnabrück dreht sich alles um digitale Games. Dabei wird natürlich auch viel gespielt, aber das ist noch nicht alles: Game Days, das bedeutet auch: Games anders erleben, Games anders denken und selbst Games machen! Mit vielen Workshops und Kulturveranstaltungen und für TeilnehmerInnen aller Altersstufen.

Digitale Games sind heute: ein wichtiges und spannendes Medium für Kinder, Jugendliche und auch für immer mehr Erwachsene. Ein Kulturgut. Eine Bühne, auf der sich alle möglichen kreativen Dinge ausprobieren lassen. Und ein Werkzeug, um Geschichten zu erzählen.

All das ist Grund genug, sich ein Wochenende lang mit Games zu beschäftigen, und genau das wollen wir am 16., 17. und 18. August 2019 tun: Im Haus der Jugend warten dann viele Workshops, Fortbildungen, Kreativlabore und Möglichkeiten, miteinander zu spielen und über digitale Games ins Gespräch zu kommen. Und alle sind herzlich willkommen: Kinder, Jugendliche, Studierende, Eltern, Großeltern, LehrerInnen, PädagogInnen und alle anderen, die sich für Games interessieren!

Die Workshops der Game Days Osnabrück werden gestaltet von MedienpädagogInnen der LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V., der Initiative Creative Gaming, des Vereins FOKUS e.V., SpieleentwicklerInnen, Aktiven der Osnabrücker GamerGemeinschaft und Anderen.

Das Projekt Game Days Osnabrück ist eine Kooperation der LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V. mit FOKUS e.V., dem Haus der Jugend und der Stadtbibliothek Osnabrück und wird gefördert von der Felicitas und Werner Egerland-Stiftung, der Stiftung Gaming Aid e.V., der Stadt Osnabrück – Fachbereich für Kinder, Jugendliche & Familien sowie dem Niedersächsischen Ministerium für Wissenschaft und Kultur.



ANMELDUNG

Mehr Informationen zu den einzelnen Veranstaltungen gibt es unter

www.lag-jugend-und-film.de/game-days

Jetzt anschauen, informieren und für Workshops und Fortbildungen anmelden!

Anmeldeschluss ist der 16.07.2019

VERANSTALTER

LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V.

Lohstraße 45a | 49074 Osnabrück

www.lag-jugend-und-film.de

info@lag-jugend-und-film.de



MIT FREUNDLICHER UNTERSTÜTZUNG VON:

FOKUS HAUS DER JUGEND

stadtbibliothek Bücher und mehr Initiative Creative Gaming



GEFÖRDERT DURCH:

**felicitas und werner
+egerland stiftung+**
europäische jugendförderung

OSNABRÜCK® DIE | FRIEDENSSTADT GAMING AID e.V. spielend helfen

Niedersächsisches Ministerium für Wissenschaft und Kultur

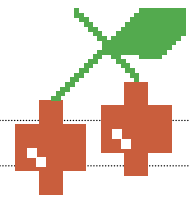
Gestaltung: www.bbsmedien.de
Titelbildhintergrund: © grundhaerte - photocase.com

LAG
JUGEND & FILM
NIEDERSACHSEN e.V.

GAME DAYS OSNABRÜCK

EIN WOCHENENDE IM ZEICHEN
DIGITALER GAMES
16. BIS 18. AUGUST 2019
HAUS DER JUGEND OSNABRÜCK

EINE VERANSTALTUNG DER
LAG JUGEND & FILM NIEDERSACHSEN E.V.



Zeit	Freitag, 16.08.2019	
10:00	Fortbildung „Games in der Bildungsarbeit“ Wie können Games in der Jugend-Medien-Arbeit genutzt werden? <i>Fortbildung für LehrerInnen, Fachkräfte, Studierende & MultiplikatorInnen</i>	Game Jam for Future Entwickle über zwei Tage Dein eigenes Spiel! Profis unterstützen Dich. <i>Workshop für Jugendliche ab 16 und junge Erwachsene.</i>
11:00		
12:00		
12:30		
13:00		
14:00		
15:00		
16:00		
17:00		
18:00		
19:00		
20:00	The Incredible Playable Show Interaktive Game-und Comedy-Show, bei der auch das Publikum mitspielen kann. <i>Interessierte aller Altersgruppen herzlich willkommen!</i>	
21:00		
22:00		



Samstag, 17.08.2019

12:30	Mit Bananen Katzen steuern Baue ein Game mit „Scratch“ und kombiniere es mit eigenen Game-Controllern aus ungewöhnlichen Materialien und mit noch ungewöhnlicheren Steuerungsmodi. <i>Workshop für Kinder und Jugendliche von 10 bis 14.</i>	Let's Play & Machinima-Filmstudio Experimentiere mit verschiedenen Filmformaten zu Games, darunter Machinima, Let's Play oder Realfilmen in Game-Optik, z.B. mit 360-Grad-Kamera und Actioncam. <i>Workshop für Jugendliche von 14 bis 18.</i>	Kreativwerkstatt rund um Games Arbeite an Deinen eigenen Bastelprojekten zum Thema Games und nutze verschiedene Materialien, um Deine Gamewelten „analog“ zum Leben zu erwecken. <i>Workshop für Kinder.</i>	Gaming in Bibliotheken Games und Bücher – passt das zusammen? Und wie lassen sich Gaming-Projekte in und für Bibliotheken realisieren? <i>Seminar für Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit, MultiplikatorInnen und Interessierte.</i>	Game Jam for Future Entwickle über zwei Tage Dein eigenes Spiel! Profis unterstützen Dich. <i>Workshop für Jugendliche ab 16 und junge Erwachsene.</i>
13:00					
14:00					
15:00					
16:00			Minecraft-Kreativlabor Hilf als Städtebauer einem frisch gegründeten Dorf an der Hase, damit es mal ein richtiges Osenbrugge wird. Häuser bauen, Dörfler vermehren und Raids überstehen inklusive. <i>Angebot für Kinder und Jugendliche ab 12 Jahren.</i>	Hands On Games! Games als Medium (wieder)entdecken und miteinander spielen: Hier geht das, vom Retrogame bis zu brandaktuellen Spielen mit Virtual Reality-Headset. Es gibt viel zu entdecken, und <i>alle Altersstufen sind herzlich willkommen!</i>	
16:30					
17:00					
18:00					
19:00					
20:00					
21:00					
22:00					

Sonntag, 18.08.2019

12:30	Mit Bananen Katzen steuern Baue ein Game mit „Scratch“ und kombiniere es mit eigenen Game-Controllern aus ungewöhnlichen Materialien und mit noch ungewöhnlicheren Steuerungsmodi. <i>Workshop für Kinder und Jugendliche von 10 bis 14.</i>	Let's Play & Machinima-Filmstudio Experimentiere mit verschiedenen Filmformaten zu Games, darunter Machinima, Let's Play oder Realfilmen in Game-Optik, z.B. mit 360-Grad-Kamera und Actioncam. <i>Workshop für Jugendliche von 14 bis 18.</i>	Gamedesign mit Construct2 Baue mit Construct2 Dein eigenes Spiel und nutze dafür bewährte Spielmechaniken – oder erfinde ganz einfach neue! Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich. <i>Workshop für Jugendliche von 14 bis 18.</i>	Newsgames -- Serious Games und journalistische Spiele Eigene journalistische Games zu aktuellen Themen umsetzen und Situationen spielerisch erfahrbar machen – wie geht das? Das zeigt der Newsgames-Workshop. <i>Für Jugendliche ab 16 Jahren und Erwachsene.</i>	Charakterdesign-Workshop Bringt Eure liebsten HeldInnen aus digitalen Games zu Papier, oder gestaltet ganz eigene Spielfiguren und Charaktere. <i>Workshop für Kinder und Jugendliche von 8 bis 14.</i>
13:00					
14:00					
15:00					
16:00					
16:30					

